Cribbage Quest

Путешествие начинается

Однажды, отдыхая в игровом зале Клуба криббиджа и приключений Западного Лондона, леди Гладстон обнаружила любопытный кусок пергамента в обложке одного из бесчисленных сборников французской поэзии месье Трезадруа.



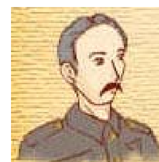
- О боже! – воскликнула леди Гладстон. – Жан-Пьер, этот кусочек бумаги, похоже, выпал из вашего Бодлера!



- О господи, я должен признать, что никогда не видел эту бумагу раньше, - сказал Трезадруа, рассматривая клочок. – Похоже, это карта, которая указывает местоположение чего-то под названием «La Cheville d'Or de Pizarro», или «Золотой Колышек Пизарро».

- Дайте-ка посмотреть, - сказал Киркпатрик. – Хмм, тут все на французском, но, видимо, эти отметки показывают, где хранится Золотой Колышек.

- Полковник, а что такое «Золотой Колышек?» - спросила госпожа Эйвери.



- Впервые я услышал эту легенду, когда охотился на кабанов в Новой Гвинее, - ответил Киркпатрик. – Туземцы утверждали, что на свете существует золотой колышек для криббиджа, который дает своему владельцу поистине невообразимое умение. Владельца Золотого Колышка нельзя обыграть.

- Ну, легенда – это скорее всего вздор, - сказала леди Гладстон, - но если бы мы захотели отыскать этот колышек, нам пришлось бы отправиться на этот далекий остров.



- Что ж, мне стало интересно! – воскликнула госпожа Эйвери. – Возле причала в бухте стоит мой новехонький гидросамолет Сикорского S-38.

- Но это я нашла этот клочок бумаги! – сказала леди Гладстон.

- Да, причем в моей книге! – заметил Трезадруа.

- Тогда, похоже, мы все летим на остров, - сказал Киркпатрик.

- Но каким образом мы решим, кому будет принадлежать Золотой Колышек? – спросила леди Гладстон.

- Единственным образом, каким разумные и цивилизованные люди решают подобные споры, - ответил Киркпатрик.

«Мы будем играть в криббидж!» - воскликнули все разом.

Что такое «криббидж»?

Это карточная игра, для который помимо карт необходима специальная доска и по сотне с лишним колышков, которыми обозначаются набранные очки.

Игровой стол и раздача карт

Starter card – начальная карта, старт.



Opponent's crib – кормушка/криббидж (в данном случае карты скинул только противник).

Options – настройки игры.

Внизу слева:

Задание для получения очков мастерства (в данном случае – "Соберите набор минимум из трех последовательных карт, чтобы получить 120 очков"), а также текущее количество очков мастерства ("У вас 2600 очков мастерства").

Внизу в середине:

Комментарий к текущему действию (в данном случае – выберите две карты и положите в криббидж).

Для подсчета очков и расстановки колышков в игре Cribbage Quest используются стандартные правила карточной игры криббидж. Если вы никогда не играли в криббидж, вы довольно быстро сможете этому научиться.

Для игры в криббидж понадобятся колода карт из 52 листов и специальная доска, на которой расположено 121 отверстие. Количество отверстий соответствует количеству очков, которое вам нужно будет набрать для победы. В каждом раунде вам сдается шесть карт, из которых вы должны выбрать четыре лучших. Оставшиеся две карты скидываются в отдельную кучку, которая называется «криббидж» или «кормушка». Эта кучка считается третьей рукой. Тот, кто сдает карты в текущем раунде, может в конце раунда приплюсовать очки из криббиджа к своим очкам. Таким образом, кормушка становится мощным фактором, случайным образом влияющим на победу.

Чтобы выбрать, какие карты сбросить, а какие оставить, необходимо знать, как считаются очки в криббидже. Далее будет рассказано, какие комбинации карт нужно собирать, чтобы набирать очки.

Первичный подсчет очков

Получение очков в криббидже

В криббидже очки, который вы получаете за четыре карты на руке, подсчитываются следующим образом.

За каждую отдельную комбинацию карт, сумма достоинств которых составляет 15 (достоинство королей, дам и валетов – 10), вы получаете 2 очка. Таким образом, если у вас на руках есть карты 3, 4, 7 и 8, вы получаете 4 очка (7 + 8 = 15, и 3 + 4 + 8 = 15). Если у вас на руках карты 7, 7, 8 и 8, вы получаете 8 очков, поскольку за комбинацию, приносящую вам 2 очка, считается каждая пара из семерки и восьмерки.

За каждую отдельную пару карт одинакового достоинства (два туза, два короля, две восьмерки) вы получаете два очка. Поэтому если у вас на руках карты 6, 7, 7, 9, вы получаете 4 очка: 2 очка за комбинацию 6 + 9 = 15 и два очка за пару семерок). Так же, как и с комбинациями общим достоинством 15, в случае трех одинаковых карт считается каждая пара. Из трех карт можно составить три пары, за которые вы получите 8 очков. Четыре карты одинакового достоинства дают их обладателю 16 очков!

Набор из карт, достоинство которых составляет последовательность (к примеру, 5, 6, 7), дает своему обладателю по одному очку за каждую карту в наборе. Масть карт (червы, трефы) при этом не имеет значения. Три идущие подряд карты считаются за три очка, четыре – за четыре и так далее.

Начало игры

Это базовый набор правил, в соответствии с которыми вы считаете очки на своей руке. Интересной игру в криббидж делает начальная карта. Когда оба игрока сбросили ненужные карты, сдающий берет из колоды несданных карт одну карту и переворачивает ее лицевой стороной вверх. Это начальная карта, также называемая «старт». Начальная карта добавляет в вашу руку пятую карту! При составлении комбинаций карт, упомянутых выше, вы можете использовать эту карту.

К примеру, у вас на руках есть карты 3, 4, 7 и 8, а начальной картой является 9. В этом случае вы получаете 2 очка за комбинацию 7 + 8 = 15, 2 очка за 3 + 4 + 8 = 15 и еще три очка за то, что у вас есть последовательность из трех стоящих подряд карт: 7, 8, 9.

Начальная карта

Начальная карта может оказаться очень полезной, когда благодаря ей вы можете составлять несколько комбинаций из идущих подряд карт. К примеру, у вас на руках есть карты 3, 4, 5 и 9, а начальной картой является еще одна четверка. В этом случае у вас будет два последовательных набора подряд, благодаря чему ваши очки удваиваются.

Чтобы поупражняться, попробуйте подсчитать свои очки, если вам на руки сдали карты 6, 7, 7, 8, а начальной картой стала еще одна восьмерка. Или сколько очков вы могли бы набрать, если бы у вас на руках были четыре пятерки, а начальной картой стала бы десятка?

Еще одно интересное правило игры касается валетов. Если карты сдаете вы и начальной картой становится валет, вы получаете два очка «за каблуки». Если у вас на руке есть валет, а его масть совпадает с мастью начальной карты, вы получаете одно очко вне зависимости от того, сдавали вы карты или нет.

Игровая фаза

Каждый раунд игры в криббидж состоит из двух «фаз». Первая фаза начинается сразу же после того, как оба игрока скинули карты в криббидж. Игрок, который не сдавал карты, выбирает одну карту и выкладывает ее на стол (для этого нужно щелкнуть по карте и нажать кнопку «Сделать ход» или просто дважды щелкнуть по карте). Игроки выкладывают карты по очереди. Общая стоимость карт отображается рядом с ними. Когда это значение составляет 31, оно сбрасывается, а карты переворачиваются. Если на вашем ходу вы не можете выложить карту таким образом, чтобы общая стоимость карт не превысила 31, вы должны передать ход другому игроку, нажав кнопку «Сделать ход». Ваш оппонент в этом случае получает одно очко и делает свой ход, если у него есть подходящие карты.

Подсчет очков в фазе игры описывается ниже.

В ходе игровой фазы получать очки можно несколькими способами. Если вы выкладываете карту, достоинство которой вместе с предыдущими картами составляет 15, вы получаете 2 очка. Если вы выкладываете карту, и суммарное достоинство карт становится равным 31, вы получаете 2 очка. Если лежащие на столе карты составляют набор, который должен был дать вам очки, вы получаете эти очки, но карты нужно выложить в правильном порядке.

К примеру, вы выкладываете двойку, ваш противник – тройку, вы вслед за ним выкладываете четверку. Вы получаете три очка за составление набора из трех карт. Если после этого ваш противник выложит пятерку, он получит четыре очка за составление ряда из четырех карт. Но если ваш оппонент выложит, к примеру, девятку, а вы затем выложите пятерку, вы не получаете очков за набор идущих подряд карт, так как они лежат не подряд. Отметим, что неважно, в какой именно последовательности лежат карты - важно, чтобы карты, входящие в этот набор, лежали подряд. Так что если бы в предыдущем примере вы бы выложили двойку, ваш оппонент – четверку, а вы опять тройку, этот ряд считался бы за три очка, поскольку эти карты составляют последовательность 2, 3, 4.

Начальная карта НЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ в составлении комбинаций в ходе игровой фазы.

Фаза подсчета

После того, как игроки выложили все свои карты в ходе игровой фазы, каждый забирает свои карты обратно и начинается фаза подсчета. В этом случае игроки по очереди выкладывают свои карты на стол и подсчитывают очки в соответствии с правилами игры. Тот игрок, который не сдавал карты, считает первым, затем очки подсчитывает сдававший, после чего сдававший подсчитывает криббидж. Порядок подсчета очень важен, поскольку ближе к концу игры игрок, не сдававший карты, подсчитывает очки первым и может выиграть еще до того, как свои очки посчитает сдававший.

При игре в обычный криббидж игроки сами отвечают за подсчет своих очков, и если какая-либо комбинация будет ими пропущена, она не учитывается. Однако в игре Cribbage Quest достоинство карт на руках считается автоматически, и вы в любом случае получите свои очки.

Таковы правила игры в криббидж. Может показаться, что они довольно сложные и что вам придется долго учиться, но если запомнить правила подсчета очков, все остальное придет с опытом.

Так что же такого особенного в игре Cribbage Quest? Мы рады, что вы задали тот вопрос.

Игра Cribbage Quest

Целью игры в Cribbage Quest является получение Золотого Колышка. Чтобы его получить, необходимо скопить достаточное количество очков мастерства и опередить других игроков. Очки мастерства можно зарабатывать двумя способами: выигрывать в криббидж или выполнять задания, которые даются вам на каждом уровне.

Задания – это специальное добавление к обычным правилам криббиджа. Когда вы выполняете задания, вы получаете очки мастерства. К примеру, в одном из уровней нужно будет выполнить следующее задание: собрать как можно больше пар. За каждую пару, собранную на этом уровне (помните о том, что три карты одного достоинства составляют три пары), вы получаете определенное количество очков мастерства. В конце каждого уровня вам говорят, сколько очков мастерства вы заработали на данном уровне. Так вы узнаете свой ранг. Чем больше очков мастерства вы заработаете, тем выше будет ваш ранг! Чтобы получить Золотой Колышек, нужно заработать наибольшее количество очков мастерства.

В Cribbage Quest играть можно до 121, до 61 или до 31 очка. На стандартной доске для криббиджа 121 отверстие. При игре до 61 или до 31 очка на доске появятся маленькие флажки, которые будут обозначать финишную черту.

В каждой игре вам придется столкнуться с новым противником. Каждый противник обладает собственным характером и стилем игры. И не стоит ждать , что они позволят вам выиграть.